**Приложение № 1**

**к приказу ГУ ЛНР «ЛОУСОШ №27**

**ИМЕНИ КНЯГИНИ ОЛЬГИ»**

**от \_\_\_\_\_\_.2019 г. № \_\_\_**

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о городской открытой интеллектуальной игре**

**знатоков православной культуры**

**«ЗЕРНЫШКИ ИСТИНЫ» для учащихся 4-х классов**

**1.ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Интеллект часто определяют как обобщенную способность к обучению. В современном информационном обществе особенно нужны люди, имеющие не только высокий интеллект, способные нестандартно и быстро мыслить, но и воспитанные на высоких духовно-нравственных ценностях.

Популяризация и распространение интеллектуальных игр, привлечение детей и молодежи к участию в интеллектуальных играх, а также организация содержательного досуга молодежи должны стать приоритетными направлениями работы в сфере внеклассной воспитательной работы современной системы образования.

Интеллектуальные игры развивают память, логическое мышление, пространственное воображение, вырабатывают внимательность, целеустремленность, а также способность принимать решения в условиях неопределенности и отвечать за них. Интеллектуальные игры учат правильно относиться к неудачам и ошибкам – анализировать причины и делать выводы.

Задача всех командных интеллектуальных игр – научить высказывать свою точку зрения, уметь выслушивать чужую, анализировать и принимать правильное решение.

Интеллектуальные игры прививают тягу к знаниям и самообразованию, развивают навыки отстаивания своих решений, учат искать новые нестандартные пути в решении интеллектуальных задач.

Принимая во внимание, что «Луганская Народная Республика является государством, которое признает особую роль православия в своей истории, в становлении и развитии духовности и культуры в государстве» (Закон ЛНР «О свободе совести и о религиозных объединениях»), приобщение школьников к духовно-нравственным ценностям православия и расширение их знаний по основам православной культуры посредством интеллектуальных игр, является важной составляющей воспитательной работы с учащимися государственных общеобразовательных учреждений.

**2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

2.1. Городская открытая интеллектуальная игра знатоков православной культуры «**ЗЕРНЫШКИ ИСТИНЫ**» (далее - Игра) проводится с целью формирования у учащихся любви к Отечеству через познание культуры и истории православия, сыгравшей особую роль в истории, становлении и развитии духовности и культуры в государстве, способствования сохранению среди молодежи традиционных христианских моральных ценностей, а также формированию у детей умений позитивно воспринимать мир и свое место в нем.

2.2. Задачи:

- привлечение учащихся к углубленному изучению учебного курса «Основы Православной Культуры», христианской этики, истории православия, их влияния на формирование духовно-нравственных основ общества;

- популяризация среди детей православной культуры, как основы нравственных духовных ценностей;

- воспитание у школьников высоконравственных норм, на основе принципов христианской этики и морали;

- воспитание патриотизма и бережного отношения к православным святыням;

- расширение мировоззрения подростков, их знаний о Православной Церкви и ее роли в формировании духовного самосознания славянских народов, о вкладе христианства в сокровищницу мировой и национальной культуры;

- развитие информационной культуры;

- формирование навыков аналитического, критического и логического мышления школьников;

- содействие развитию и совершенствованию форм и методов духовно-просветительской и культурно-массовой работы со школьниками через организацию их досуга с интенсивной интеллектуальной направленностью.

**3. ОРГАНИЗАТОРЫ И УЧАСТНИКИ ИГРЫ**

3.1. Организатором Игры является интеллектуально-дискуссионный клуб знатоков православной культуры «КОПИЕ» ГУ ЛНР «ЛОУСОШ № 27 ИМЕНИ КНЯГИНИ ОЛЬГИ», осуществляющий свою деятельность при поддержке Луганской и Алчевской епархии УПЦ Московского Патриархата.

3.2. Организатор Игры обеспечивает:

- материально-техническое обеспечение Игры (Приложение 1);

- создание «информационного банка данных» для Игры (темы, вопросы, наглядный материал и пр.);

- подготовку программы проведения Игры;

- подготовку ведущего Игры;

- прием и обработку заявок на участие в Игре;

- организацию встречи и регистрацию команд-участниц;

- подготовку дипломов (грамот) для участников и победителей Игры.

3.3. Для подготовки и проведения Игры, а также решения спорных вопросов создается Оргкомитет (Приложение 2).

3.4. Оргкомитет осуществляет:

- поддержку Организатора по всем вопросам подготовки Игры;

- отбор игровых вопросов из «информационного банка данных» Организатора;

- обеспечение судейства Игры;

- приглашение почетных гостей Игры и представителей СМИ.

3.5. Участниками Игры могут стать команды учащихся 4 классов средних общеобразовательных учреждений г. Луганска, при условии своевременной подачи заявки и прохождения регистрации в день Игры.

3.5.1. Статус открытой Игры предусматривает, что участниками Игры также могут стать команды учащихся 4 классов средних общеобразовательных учреждений ЛНР (по инициативе их администраций), зарегистрированные согласно заявке и прошедшие регистрацию в день Игры.

3.5.2. Вопросы об участии в Игре команд от образовательных учреждений или организаций, не предусмотренных настоящим Положением, рассматривает Оргкомитет Игры.

3.6. Заявка на участие в Игре подается на электронную почту интеллектуально-дискуссионного клуба «КОПИЕ» [klubkopie@yandex.ua](mailto:klubkopie@yandex.ua) по установленному образцу (Приложение 3) не позднее 10 апреля 2019 года.

3.6. Команды-участники обязаны выполнять условия, изложенные в настоящем Положении и соблюдать правила и этику игры (Приложение 4).

**4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

4.1. Командная игра проводится в форме викторины.

4.2. Игра проводится по спортивному принципу (с одновременным участием всех команд) в один день и состоит из 3 туров по 7 вопросов.

4.2.1. С целью обеспечения комфортных условий проведения Игры, с учетом поданных заявок, принцип одновременного или однодневного участия всех команд может быть изменен по решению Оргкомитета (команды могут быть распределены по группам для игр в разное время или в разные дни), о чём команды оповещаются в период от завершения регистрации до начала первого дня Игры. Вопросы Игры при этом остаются одинаковыми для всех групп.

4.3. Место проведения Игры: ГУ ЛНР «ЛОУСОШ № 27 ИМЕНИ КНЯГИНИ ОЛЬГИ» (г. Луганск, ул. Л. Толстого, 41).

4.4. Дата проведения Игры: 17 апреля 2019 года в 13.00

**5. СУДЕЙСТВО**

5.1. Судейская коллегия состоит из нечетного количества членов (не менее трех, включая председателя) с равными правами. В случае разногласий, коллегия принимает окончательное решение простым голосова­нием.

5.2. Судейская коллегия обязана:

- до начала игры проинформировать команды о порядке своей работы;

- во время проведения игры оценить ответы команд, под­вести и огласить предварительные итоги прошедшего тура и оконча­тельные итоги игры;

5.3. Судейская коллегия имеет право:

- предлагать Оргкомитету осуществить замену игрового мате­риала в случае его некорректности или недостоверности источников информации или по этой причине снимать вопросы с обсуждения;

- при выявлении технических ошибок вносить изменения в турнирную таблицу после оглашения предварительных итогов;

- налагать на команду, допускающую нарушение правил или некорректное поведение, одно из следующих наказаний:

* + - * предупреждение;
      * исключение возможности ответа на текущий вопрос;
      * исключение команды из тура;
      * исключение команды из Игры.

Решение коллегии по этому поводу является окончательным и обжалованию не подлежит.

5.4. Состав судейской коллегии определяет Оргкомитет Игры.

**6. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

6.1. Награждение победителей осуществляется Оргкомитетом Игры.

6.2. Победители и участники Игры награждаются дипломами или грамотами.

6.3. По усмотрению Организатора или Оргкомитета Игры для награждения могут быть утверждены денежные премии, ценные призы или подарки.

**Приложение 1**

**к Положению о городской открытой**

**интеллектуальной игре знатоков православной**

**культуры «ЗЕРНЫШКИ ИСТИНЫ»**

**МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ИГРЫ**

Для проведения Игры необходимо:

- помещение, достаточное для размещения всех команд-участниц необходимым для игры образом (расстояние между командами не менее 1,5 метров);

- инвентарь:

* секундомер;
* заявки;
* турнирные таблицы;
* ответные карточки;
* столы для команд (по 7 мест);
* стулья по числу мест;
* стол для судейской коллегии;
* трибуна (стол, тумба) для ведущего;

- ассистенты ведущего (1 человек на 3 команды) для сбора карточек с ответами;

- звукоусиливающая аппаратура, необходимая для должного озвучивания мероприятия.

**Приложение 2**

**к Положению о городской открытой**

**интеллектуальной игре знатоков православной**

**культуры «ВЕЛИКОПОСТНЫЕ ВСТРЕЧИ»**

**ОРГКОМИТЕТ ИГРЫ**

1. Кияшко В.Г., начальник управления образования Администрации города Луганска.

2. Комарова О.Ю., директор ГУ ЛНР «Луганский информационно-методический центр».

3. Михайличенко О.В., директор ГУ ЛНР «ЛОУСОШ № 27 имени княгини Ольги»

4. Кузнецова Н.С., заместитель директора по УВР ГУ ЛНР «ЛОУСОШ № 27 имени княгини Ольги», руководитель интеллектуально-дискуссионного клуба «КОПИЕ».

5. Протоиерей Дмитрий Кузнецов, клирик храма Всех Святых г. Луганска, тренер интеллектуально-дискуссионного клуба «КОПИЕ».

7. Саморяд Н.Б., методист ГУ ЛНР «Луганский информационно-методический центр».

**Приложение 3**

**к Положению о городской открытой**

**интеллектуальной игре знатоков православной**

**культуры «ЗЕРНЫШКИ ИСТИНЫ»**

**ЗАЯВКА**

**на участие команды в городской открытой интеллектуальной игре**

**знатоков православной культуры «ЗЕРНЫШКИ ИСТИНЫ»**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

(наименование учреждения, организации)

1. Название команды: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. Руководитель команды (из числа педагогов): \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(Ф.И.О.) тел.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, эл.почта\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. Капитан команды: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(фамилия, имя) тел.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, эл.почта\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
4. Участники команды:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(список участников команды до 6 чел., кроме капитана, с указанием фамилий, имен)

Руководитель и участники команды ознакомлены с Положением, правилами и этикой игрызнатоков православной культуры «**ЗЕРНЫШКИ ИСТИНЫ**».

**Директор (Руководитель)**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(наименование учреждения, организации) (подпись) (Фамилия, инициалы)

\_\_\_\_\_.04.2019

**МП**

**Приложение 4**

**к Положению о городской открытой**

**интеллектуальной игре знатоков православной**

**культуры «ЗЕРНЫШКИ ИСТИНЫ»**

## ПРАВИЛА И ЭТИКА ИГРЫ

Все участники игры - игроки, ведущий, члены совета старейшин, ассистенты, авторы вопросов, составители пакетов - обязаны соблюдать общепринятые этические нормы, а также нормы православной этики, которые включают в себя не только следование правилам. В это понятие входит дружелюбие и взаимоуважение по отношению ко всем участникам игры и зрителям и стремление к созданию доброжелательной атмосферы игры.

Ниже приведены некоторые из этических норм, соблюдение которых является обязательными для всех участников игры:

- недопустимо появление на играх в неаккуратной одежде и обуви. Команды должны всячески стараться принимать участие в соревнованиях в командной форме.

- после завершения игр команда должна оставить свое игровое место насколько возможно чистым.

Все участники игры обязаны:

- избегать оскорбительных для своих коллег публичных высказываний в устной или письменной форме, в том числе на различных форумах и информационных листах в Интернете;

- воздерживаться от бездоказательных обвинений в нечестной игре других игроков;

- не допускать по отношению к другим игрокам или участникам соревнований действий, провоцирующих их на нарушение правил или этических норм;

**Ход игры:**

- количество игроков в команде – 5-7 человек;

- последний день регистрации команды – за семь дней до даты игры (например, если игра назначена на 17 апреля, последний день регистрации команд – 10 апреля);

- игра проводится всеми командами одновременно;

- задача команд - дать правильный ответ на поставленные ведущим вопросы. За каждый правильный ответ команда получает 1 игровое очко;

- ведущий объявляет раунд, задает вопросы и произносит слово "время". Во время произнесения ударного слога в слове "Время" начи­нается отсчет чистого времени, равного одной минуте;

- за 10 секунд до окончания обдумывания включается особый музыкальный фон или ведущий произносит слово: "Десять", напоминая командам о близком окончании обдумывания;

- по истечении минуты обдумывания ведущий повторно произносит слово "Время", после чего предоставляет командам 10 секунд для записи сдаваемого в письменном виде ответа;

- после истечения 10 секунд, предоставляемых командам для записи ответа, ведущий произносит слова "Пожалуйста, сдайте ответы". К окончанию этой фразы капитаны команд обязаны поднять вверх руку с записками. В случае нарушения этого правила, ведущий полу­чает право не принимать ответ нарушившей команды и претензии по его решению на этом вопросе не принимаются;

- команда или отдельные игроки, опоздавшие к началу очередно­го тура, могут занять свое игровое место в промежутке между озвучиванием вопросов. Для опоздавших вопрос повторно не озвучивается.

**Подсчет результатов:**

- за правильный ответ, команде присуждается 1 балл;

- победителем игры является команда, набравшая наибольшее количество баллов;

- в случае, если две и более команд, претендующих на призовые места, набрали одинаковое коли­чество баллов, по усмотрению организаторов и Судейской коллегии, может быть проведена игра на дополнительные вопросы (в формате брейн-ринга, т.е. на опережение ответа, с участием только капитанов команд) или призовые места дублировано распределены в соответствии с набранными баллами.

**Критерии оценки ответов.**

Ответ считается правильным, если:

- раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретиза­ции (степень необходимой конкретизации определяется судейской коллегией);

- форма ответа соответствует форме вопроса.

**Ответ считается неправильным, если:**

- команда дала два или более вариантов ответа;

- ответ дан с недостаточной степенью конкретизации;

- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена и названия, даты, способ действия и т.д.);

- форма ответа не соответствует форме вопроса;

- ответ дан в скобках (если в ответе не предполагается наличие скобок).

Ответы, данные с опозданием, не рассматриваются.

При наличии в ответе дополнительной информации, ответом считается фраза или слово, впрямую отвечающее форме воп­роса. Неточности в дополнительной информации не учитываются при условии, если они не меняют смысл ответа.

**Протесты:**

- в случае, если команда желает оспорить правильность принятого ведущим решения, она может обратиться с протестом в судейскую коллегию;

- протесты принимаются в течение 10 минут после оглашения предварительных результатов тура;

- протесты подаются капитаном команды. Судейская коллегия обязана рассмотреть протест и уведомить о принятом по нему решении до начала следующего тура;

- если доказана некорректность вопроса или недостоверность источника, вопрос снимается и результаты ответов на него не учитываются для всех команд;

- решения судейской коллегии считаются последними и обжалованию не подлежат.